MINISTERIO DE EDUCACION

CENTRO EDUCATIVO BILINGÜE BELLAS LUCES

SEGUNDO TRIMESTRE

MATERIA: INFORMATICA NIVEL: UNDECIMO GRADO

NOMBRE: ERIC MARTÍNEZ B.

TEMA 2: SISTEMA OPERATIVOS

SISTEMA OPERATIVOS

Es un término general para programas (software del sistema) que hacen posible el funcionamiento de una computadora. Controla y supervisa la interacción de los componentes de hardware en el contexto del orden, los datos, la memoria y la gestión de programas. Es responsable del procesamiento de los programas de aplicación individuales. El sistema operativo también tiene la tarea de hacer que el sistema de procesamiento de datos sea operable y controlable.

Cuando se inicia un programa, el sistema operativo trata con todos los componentes de hardware necesarios.

PARTES DE UN SISTEMA OPERATIVO

Cada sistema operativo tiene tres componentes básicos:

* El núcleo
* El traductor de comandos
* El sistema de archivos

El kernel (núcleo) se hace cargo de las funciones básicas, como la gestión de la memoria y los procesos del sistema. El usuario se comunica con el sistema operativo a través del traductor de comandos y el sistema de archivos organiza la estructura de los archivos en el sistema.

TIPOS DE UN SISTEMA OPERATIVO

Los sistemas operativos se dividen en cuatro categorías.

1. Sistema operativo de red o diálogo. Este va de acuerdo con el modo operativo.
2. Simple o multitarea. Tiene que ver con el número de programas que se ejecutan al mismo tiempo.
3. Usuarios únicos o múltiples. Está relacionado con el número de usuarios.
4. Procesador único o multiprocesador. Toma en cuenta el número de procesadores.

CARACTERISTICAS

1. Permite ejecutar diversos programas a la vez, pero es el sistema operativo quien determina la prioridad entre los programas, es decir que es el quien decide cual es el orden de apertura de las mismas y el tiempo que duraran abiertos mientras no estén en uso.
2. Esta administra los intercambios de memoria de interna dentro de las diferentes aplicaciones instaladas.
3. Se encarga de gestionar y preparar las entradas y las salidas desde y hacia los dispositivos hardware que se encuentran conectados como el disco duro, la tarjeta grafica, la impresora y los diferentes puertos.
4. Permite realizar tareas continuas y a su vez permite separar los procesos entre los diferentes núcleos del procesador para mejorar y acelerar los trabajos.