



MINISTERIO DE EDUCACIÓN
DIRECCIÓN REGIONAL DE EDUCACIÓN PARTICULAR
CENTRO EDUCATIVO BELLAS LUCES

MÓDULO DE INFORMÁTICA

PROFESORA LILIANA GÓMEZ

NIVEL 10°

Ciencia y Comercio

I TRIMESTRE

PERIODO LECTIVO 2020



CONSIDERACIONES

- LES RECORDAMOS QUE POR LAS MEDIDAS DE PREVENCIÓN QUE SOLICITARON LAS AUTORIDADES QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO QUE LOS ESTUDIANTES SE APERSONEN A LOS CENTROS EDUCATIVOS, DE IGUAL MANERA, LES RECORDAMOS, QUE NO ES UN PERIODO DE RECESO, LO QUE SIGNIFICA QUE DEBE SER DILIGENTES EN SUS ASIGNACIONES, LO QUE CONLLEVA A UNA DISCIPLINA ACADÉMICA EN SU RESIDENCIA. (le recomendamos asignarse un horario para realizar sus tareas).

POR FAVOR SIGA LAS INDICACIONES.

- LOS TRABAJOS DEBEN SER CONFECCIONADOS POR LOS ESTUDIANTES, NO POR LOS ACUDIENES (LOS ACUDIENES FUNGIRÁN COMO GUÍAS)
- ALGUNOS DE LOS TRABAJOS, SERÁN ELABORADOS A COMPUTADORAS, Y OTROS A MANO CON BOLÍGRAFO AZUL, EVENTUALMENTE EN EL CUADERNO O EN HOJAS BLANCAS (DEPENDIENDO DEL TRABAJO SOLICITADO)
- SOLO SE RECIBIRÁN LOS TRABAJOS DE AQUELLOS ESTUDIANTES, QUE EN LA FECHA DE ENTREGA DE LOS MISMOS SE ENCUENTREN PAZ Y SALVO.
- LA FECHA DE ENTREGA SERA EL MIÉRCOLES 1 DE ABRIL EN CEBEL (Favor solo ir el acudiente o un suplente)
- DE TENER ACCESO A LA RED, PUEDEN IR ENVIANDO SUS TRABAJOS DESARROLLADOS AL SIGUIENTE CORREO

lilianadegracia15@hotmail.com

OBSERVACIÓN:

- Si desean formular alguna pregunta referente únicamente a los trabajos de la asignatura, pueden escribir a mi whatsapp 6649-5778 en horario de 8:00am a 3:00pm.
- Si tiene alguna otra duda en lo académico fuera de la asignatura, favor comunicarse directamente con el colegio al 6550-4175



PLAN N 1.

EL TECLADO (Información Básica)

El desarrollo del método de mecanografía al tacto, consiste en encontrar las letras y los demás caracteres del teclado sin necesidad de mirarlo. Esto se logra mediante un conocimiento exacto de las posiciones que ocupan. Para conseguir escribir con corrección, soltura y velocidad es necesario que desde el comienzo del aprendizaje se realicen los ejercicios observando los siguientes principios básicos:

- Adoptar una a postura correcta
- Colocar los dedos correctamente sobre el teclado.
- No mirar al teclado.
- Repetir los ejercicios cuantas veces se indique.
- Pasar al ejercicio siguiente sólo si se ha realizado el actual correctamente.

Para poder cumplir con los principios básicos es necesario tener buena dosis de paciencia, constancia y voluntad

Actualmente, todos los teclados de PC son ampliados o expandidos, es decir, además de los caracteres alfanuméricos incluyen muchas otras teclas con funciones muy diversas. Estas funciones están orientadas a interactuar con otros programas y con Internet. El teclado estándar de un PC se divide en seis zonas principales:

- Teclado Numérico
- Teclado Alfanumérico
- Teclado de Funciones
- Teclado de Edición
- Teclado de Dirección
- Teclado de Control



ASIGNACION 1: Investigue.

1. ¿Cuál es la postura corporal frente al teclado? Defina
 2. Haga un esquema (Dibujo o Impreso) de la postura corporal en el teclado
 3. ¿Cuál es la posición de las manos (dedos) en el teclado? Ilustre
- Desarrolle en una hoja 8 ½ x11. Hoja de Presentación y contenido Investigado

ASIGNACION 2: hoja 8 ½ x11

Haga un cuadro, indicando las teclas que se encuentran en:

- Fila Numérica o auxiliar
- Fila Superior o dominante
- Fila Central o Guía
- Fila Inferior

ASIGNACION 3 En un esquema (Dibujo o impresión) del Teclado, indique cuales son las zonas de influencia de cada dedo, de las manos izquierda y derecha. Escribiéndolo con bolígrafo azul en una hoja 8 ½ x11



Ejemplo: Dedo Anular:
2,W,S,Z



REDES

TRANSCRIBA EN SU CUADERNO Las redes de área local LAN:

Son redes de propiedad privada que se encuentran en un solo edificio o en un campus de pocos kilómetros de longitud. Se utilizan ampliamente para conectar computadoras personales y estaciones de trabajo en oficinas de una empresa y de fábricas para compartir recursos (por ejemplo, impresoras) e intercambiar información.

ASIGNACION 1: Haga dos esquema en su cuaderno de: Redes de Difusión. 1. Bus, 2. Anillo

TRANSCRIBA EN SU CUADERNO Red de área metropolitana (MAN) abarca una ciudad.

El ejemplo más conocido de una MAN es la red de televisión por cable disponible en muchas ciudades. Este sistema creció a partir de los primeros sistemas de antena comunitaria en áreas donde la recepción de la televisión al aire era pobre. En dichos sistemas se colocaba una antena grande en la cima de una colina cercana y la señal se canalizaba a las casas de los suscriptores

ASIGNACION 2. Haga un esquema en su cuaderno de una red de área metropolitana, basada en TV por cable

TRANSCRIBA EN SU CUADERNO. Red de área amplia (WAN), abarca una gran área geográfica, con frecuencia un país o un continente. Contiene un conjunto de máquinas diseñado para programas (es decir, aplicaciones) de usuario. Seguiremos el uso tradicional y llamaremos hosts a estas máquinas.

ASIGNACION 3. Haga un esquema en su cuaderno de la relación entre hosts de LANs y la subred.



PROGRAMACIÓN

CUESTIONARIO #1.

LENGUAJE DE PROGRAMACION PASCAL (LPP)

1. ¿Qué es el lenguaje de programación Pascal?
2. ¿En que año fue creado?
3. ¿Quién fue su creador?
4. ¿En que país fue creado?
5. ¿En honor a que personaje fue elegido el Nombre de “Pascal”?
6. ¿Cuál fue el nombre con que fue bautizado en los años 80?
7. ¿Cuáles son las características que comparte este lenguaje con ALGOL 60? Indique 3
8. ¿En que año se presento una segunda versión del LPP?
9. ¿A que se debe el éxito del lenguaje de Programación Pascal?
10. Mencione 3 Lenguajes derivados de Pascal

Requerimientos.

Desarrolle el cuestionario en su cuaderno ilustrando cada una de las preguntas, solicito tener letra legible

VOCABULARIO

ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA

1. Compilador
2. Compilación
3. Ejecución
4. Códigos numéricos
5. Códigos binarios
6. Lenguaje de maquina
7. Lenguaje Basic
8. Disco flexible
9. Direcciones numéricas de datos
10. Memoria de acceso aleatorio

Requerimientos

Desarrolle cada uno de los conceptos en el cuaderno e ilustre. Letra legible



INFORMATICA APLICADA

Plan

El Sistema Informático

Un sistema informático resulta de la conjunción de dos partes bien diferenciadas: hardware y software.

Hardware. Se llama hardware al conjunto de los componentes y elementos que integran la parte material de un ordenador, es decir, el conjunto formado por todos los elementos físicos que componen el ordenador.



Software. Se llama software al conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en un ordenador. Se suele decir que es el soporte lógico de un sistema informático, es decir, el conjunto de todos los programas informáticos capaces de funcionar en un ordenador.



Por tanto, un sistema informático es la conjunción de componentes físicos (hardware) y componentes lógicos (software) para conseguir los mejores resultados en el trabajo informático

ASIGNACION 1: Transcriba en su cuaderno el Plan N2, ilustre

ASIGNACION 2: Investigue (Red o Libros)

Desarrolle el Siguiete Cuestionario en su cuaderno e ilustre cada una

1. ¿Qué es Sistema Informatico?
2. ¿Qué es el Hardware?
3. Menciones 5 Componentes del Hardware
4. ¿Qué es un Software?
5. Menciones 5 programas



TECNOLOGIA

Cuestionario 1.

En su cuaderno, no lleva ilustración

1. ¿Qué es la inteligencia artificial?
2. ¿Cuáles son los principales procesos de la inteligencia artificial?
3. ¿Qué son las redes neurales artificiales?
4. ¿Se pueden Humanizar las maquinas?
5. ¿Qué son sistemas análogos al pensamiento humano?
6. ¿Qué son sistemas análogos a las acciones humanas?
7. ¿Qué son sistemas análogos al raciocinio humano?
8. ¿Qué son sistemas análogos a las ideas humanas?

Investigación.

En su cuaderno, ilustre

Investigue las aplicaciones de la inteligencia artificial en los siguientes campos

- Ingeniería Civil, Industria y Naval
- Medicina y Salud
- Economía
- Climatología