Ministerio de Educación

Dirección Regional de Educación Particular

Centro Educativo Bilingüe Bellas Luces

Actividades de Informática 1° Grado

***Maestra: Itzel De La Cruz. Valor: 20 pts. Pts. Obtenidos: \_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***LEA CUIDADOSAMENTE LAS INDICACIONES***

Realizar las siguientes actividades en su Cuaderno de Informática (las copias pegarlas en el cuaderno). Estas actividades se presentarán inmediatamente al regresar a clases y se reforzara con los libros de Robóticos Kids 1° grado. Todas las actividades se evaluarán.

**El Mouse:** Es un dispositivo de entrada que sirve para seleccionar, ejecutar, mover, copiar eliminar, entre otros, elementos en la pantalla de la computadora.

**Ejercicio # 1: (semana del 30 de marzo al 3 de abril)**

 Pintar el botón derecho de rojo, el botón izquierdo de azul y el cuerpo del mouse amarillo y en el cuadro colocar cada función del mouse.

****

|  |  |
| --- | --- |
| Botón | Función |
| Derecho |  |
| Izquierdo |  |
| Rueda Central |  |

**Tipos de Punteros del Mouse.**

 Es puntero del mouse puede cambiar a diferentes modelos dependiendo de la acción

**Ejercicio # 2**. Pintar el puntero de señalar de color rojo, remarca de color verde el de escribir, el de mover remárcalo de azul y el de al demorar en responder un programa de amarillo.

