



ACADEMIA I. SANTA FE
INFORMÁTICA 2°



Semana del 30 al 3 Abril de 2020

Docente: Elka Y. Rivera Q.

Respetados Padres de Familia y estudiantes, Saludos y bendiciones.

Tarea # 1

INDICACIONES: ayude al estudiante a dibujar el mouse o ratón en el cuaderno de informática. Valor (10 pts.)

El estudiante debe:

- Colocar el nombre de las partes del mouse, guiados con la **imagen # 1** que envió.

Tarea # 2

Guiados con la **imagen # 2** que envió, llene los espacios en blanco: Valor (10 pts.)

1. Herramienta para mover con la mano; tiene dos botones _____ y _____ una rueda. _____
2. Botón _____ que _____ confirma acciones: _____
3. Botón que muestra las opciones: _____
4. Nos sirve para movernos de arriba debajo en la pantalla: _____
5. Es la acción de apretar y soltar el botón del mouse: _____.